Una vez que diseñaste tu juego con ayuda del Mapa de desafíos, reflexiona y responde las siguientes preguntas en tu Diario de travesía:

¿Este mapa te ayudó a comenzar a diseñar tus propios juegos? ¿Qué otros juegos podrías diseñar con ayuda del mapa?

¿Consideras que el juego que diseñaste funcionará con tu grupo?

¿Cómo te sentiste al diseñar tu propio juego? ¿Harías algo diferente?