

Este módulo está por finalizar, te invito a reflexionar...

¿Cómo te sentiste
al crear tu juego?

¿Cómo preparaste tu
juego en cinco tiempos?

¿Agregarías algo
extra a tu menú?

¿Qué podrías hacer para que todos
y todas disfruten de este menú?

Después de aplicarlo,
¿cómo reinventamos tu menú?